



escuela de
artes visuales

Revit



Este curso introduce al estudiante a una potente herramienta de diseño creada especialmente para la Arquitectura. Se abordan los conceptos de “Modelado de Información para la construcción” (B.I.M.), modelado paramétrico y modelado completo de un edificio, representando el presente y futuro de la industria de la construcción.

Revit básico

01. Introducción.
02. Conceptos básicos del modelo (B.I.M.).
03. Comenzar un diseño.
04. Lo básico en el modelado de edificios y herramientas de edición.
05. Trabajo de familias de componentes.
06. Visualizar el modelo.
07. Trabajo con restricciones y cotas.
08. Desarrollo del modelo.
09. Crear un detalle.
10. Documentación de construcción.
11. Presentación del modelo.

Se profundiza el manejo del software tomando como objetivo principal la mejora sustancial de la productividad y el modelado avanzado, así como el trabajo en equipo y a distancia.

Revit avanzado

01. Importación y exportación de archivos.
02. Vinculación de archivos.
03. Diseño conceptual.
04. Creación de componentes personalizados.
05. Diseño y análisis.
06. Proyectos compartidos.
07. Diseño del emplazamiento.
08. Técnicas avanzadas de rendering.