



escuela de
artes visuales



3ds Max Design

Aprende el programa más usado para visualización de diseños arquitectónicos, con los que más saben!

Un curso a tu medida en el que aprenderás todo lo que necesitas para lograr imágenes con alto contenido de realismo. Utilizando 3ds Max Design introdúctete en los conceptos de cámara, iluminación, modelado y rendering fotorealista.

Requisitos de ingreso

- Ciclo básico completo.
- Manejo fluido de Windows.
- Se recomienda tener conocimientos de idioma inglés.

Programa

| | |
|----------------------------|--------|
| 3ds Max Design - básico | 36 hs. |
| 3ds Max Design - rendering | 32 hs. |
| 3ds Max Design - modelado | 22 hs. |

Inicios y horarios:

Mañana: 29 de marzo - martes de 9 a 12 hs.

Tarde: 4 de abril - lunes de 16 a 19 hs.

Noche: 6 de abril - miércoles de 19 a 22 hs.

3ds Max Design - básico

36 hs.

Este módulo está dirigido a estudiantes que pretenden mejorar a través de imágenes realistas la visualización de sus proyectos. Ofrece una solución integral en modelado, animación y renderización en 3D para profesionales de arquitectura, diseño industrial, diseño de interiores, ingenieros civiles y especialistas en visualización. Integrando a sus conocimientos la última versión de esta potente herramienta el estudiante será capaz de validar y vender sus diseños antes de producirlos, repetirlos rápidamente, analizar con precisión la luz, y crear imágenes y animaciones impactantes.

- | | |
|-------------------------------|------------------|
| 01. Interfaz. | 10. Cámaras. |
| 02. Manejo de archivos. | 11. Luces. |
| 03. Transformaciones. | 12. Iluminación. |
| 04. Uso de modificadores. | 13. Animación. |
| 05. Herramientas de modelado. | 14. Rendering. |
| 06. Modelado con curvas. | |
| 07. Materiales. | |
| 08. Mapas. | |
| 09. Coordenadas de mapeo. | |

3ds Max Design - rendering

32 hs.

Se trabajan los conceptos de rendering, iluminación y cámaras. El objetivo es permitir al usuario del programa desarrollar imágenes con alto contenido de realismo.

01. Conceptos de rendering.
02. Efectos de cámara.
03. Mapeo de desplazamiento.
04. Materiales realistas.
05. Iluminación global.
06. Rendering no realista.
07. Vray.

3ds Max Design - modelado

22 hs.

Se profundiza el manejo del programa, por lo tanto está orientado a personas que ya hayan aprobado el nivel básico. Este curso abarca todas las herramientas de modelado a fin de que el estudiante logre el mejor resultado en la creación y toma de decisiones en sus diseños.

01. Modelado poligonal.
02. Modificadores avanzados.
03. Proboolean.
04. Loft.
05. Coordenadas de mapeo avanzadas.
06. Vegetales.