

# Introducción al 3D con Blender



AUTHORIZED  
Training Center



escuela de  
artes visuales

# Introducción al 3D con Blender

Blender es el principal software libre de creación de contenidos 3D. Permite modelar, animar, hacer recorridos interactivos, crear videojuegos y un abanico de posibilidades más!

Durante el curso "Introducción al 3D con Blender" el alumno podrá familiarizarse con este potente programa y sus principales herramientas de: modelado, creación de materiales, iluminación y procesamiento de imágenes fotorrealistas. Así como también descubrir algunas de las posibilidades de animación que el mismo ofrece.

01. Introducción al programa y sus posibles aplicaciones.
02. Interfaz y configuración.
03. Herramientas de modelado.
04. Modificadores.
05. Edición de coordenadas de mapeo UV.
06. Motor de procesamiento Cycles.
07. Materiales de Cycles.
08. Iluminación con Cycles.
09. Opciones básicas de animación.

**A.edu.uy**

info@a.edu.uy

Tel. 2408 2020

Bulevar Artigas 1133

Montevideo 11200