

# Videojuegos con Unity 3D



AUTHORIZED  
Training Center



escuela de  
artes visuales

# La escuela

A+ brinda educación profesional en el área artístico-cultural, especializándose en el campo de las artes visuales, fomentando la excelencia, innovación y valores éticos a todos los niveles, durante este proceso.

Nuestras carreras y cursos se dictan apuntando a los más altos estándares de calidad y se encuentran en constante evolución, acompañando las tendencias, requerimientos y posibilidades tanto de la tecnología, como de los mercados y la sociedad actuales. Para ello, empleamos equipamiento técnico de última generación, una importante infraestructura dedicada exclusivamente a la enseñanza y ponemos a disposición de nuestros alumnos un plantel docente integrado por profesionales de excelencia en cada área, que introducen de primera mano a los estudiantes en las distintas temáticas y ámbitos profesionales.

Tenemos la satisfacción de ser la única escuela que reúne bajo un mismo techo a docentes certificados internacionalmente en las principales tecnologías informáticas dedicadas al arte, como Autodesk Maya, Autodesk 3ds Max, Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro y Adobe Photoshop.

Los programas académicos son cuidadosamente diseñados para un aprendizaje didáctico y, a la vez, optimizados para adecuarse a los requerimientos del mercado, dotando así a los estudiantes de las herramientas y competencias necesarias para el desempeño profesional.

Sumado a esto, ofrecemos regularmente eventos y charlas temáticas, así como visitas a prestigiosas empresas productoras de contenidos del medio, como forma de acercar al estudiante a la realidad profesional tempranamente y darle una importante ventaja en el competitivo mercado laboral actual.

**A.edu.uy**

info@a.edu.uy

Tel. 2408 2020

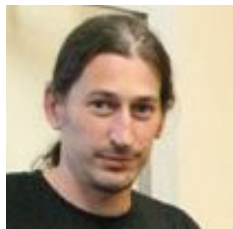
Bulevar Artigas 1133

Montevideo 11200

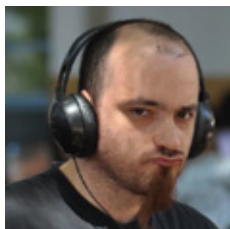
# Los docentes

Uniendo planes de estudio diseñados para obtener los conocimientos que el exigente mercado profesional requiere, junto con los mejores profesionales de la industria, creamos un entorno donde se favorece la transmisión de conocimientos, destrezas y actitudes que permita al alumno convertirse en un profesional capaz de afrontar su futuro con las mejores oportunidades de éxito.

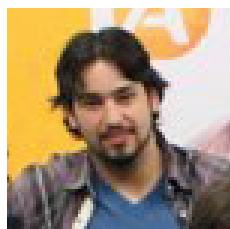
\* Por más información sobre el perfil de cada docente, visitar nuestra web: **A.edu.uy**



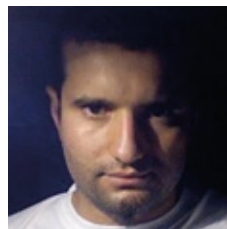
Fernando  
Sansberro



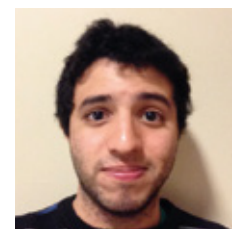
Ruben  
Gómez



Javier  
Fernández



Sebastián  
Abreu



Mauricio  
Figueira

**A.edu.uy**

info@a.edu.uy

Tel. 2408 2020

Bulevar Artigas 1133

Montevideo 11200

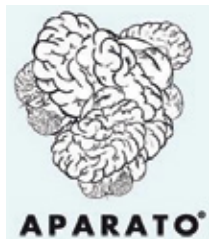
# Tu conexión con la industria

A lo largo de los años hemos forjado sólidas relaciones con la industria.

¡Hoy las hacemos jugar a tu favor!

Por medio de charlas y visitas a las más prestigiosas productoras del medio, y ofreciendo un acceso de primera mano a las mejores oportunidades laborales de la industria, justo cuando éstas surgen, te ofrecemos una ventaja decisiva en el competitivo mercado laboral actual.

**animalada**<sup>®</sup>  
animation studios



**A.edu.uy**

info@a.edu.uy

Tel. 2408 2020

Bulevar Artigas 1133

Montevideo 11200

# Desarrollo de videojuegos

El Desarrollo de Videojuegos es una apasionante profesión de alcance global que cuenta con diversas variantes y plataformas, tales como juegos para PC, consolas, web, móviles, tabletas, etc. Desde los juegos AAA (triple A) hasta los juegos casuales, pasando por el Advergaming, los juegos educativos o las simulaciones con fines serios, los videojuegos y su industria no paran de crecer.

A nivel mundial, esta industria es actualmente comparable a otras como la del cine, y su potencial de crecimiento aún no conoce límites.

videojuegos con Unity 3D

En A+ ofrecemos un curso de 2 semestres lectivos que adiestra al estudiante en todos los aspectos del desarrollo de videojuegos con Unity3D, con un enfoque decididamente práctico. Bajo la dirección de Fernando Sansberro (también director de Batovi Games, una de las más exitosas empresas del medio, dedicada a videojuegos multiplataforma) y un experimentado equipo docente, el objetivo es transmitir al estudiante su invaluable experiencia en el campo del Diseño y Desarrollo de videojuegos exitosos a nivel internacional.

Con un año de duración, el curso propone una carga práctica decisiva, que lo hace única en su tipo, así al finalizar, el alumno habrá desarrollado su primer videojuego con Unity3D, encontrándose en excelentes condiciones de inserción laboral, con la seguridad de contar con experiencia y habiendo adquirido la metodología necesaria para el trabajo profesional en la industria.

**A.edu.uy**

info@a.edu.uy

Tel. 2408 2020

Bulevar Artigas 1133

Montevideo 11200

## perfil del egresado

El egresado contará con los conocimientos teórico-prácticos necesarios para realizar videojuegos 3D (tanto de forma independiente, como integrando el equipo de trabajo de un estudio de videojuegos) a nivel profesional.

Dentro de los estudios existen diferentes posiciones laborales que el egresado podrá ocupar satisfactoriamente de acuerdo a su perfil, como: Programador, Artista, Diseñador de Niveles, etc.

## requisitos de ingreso

- Ciclo básico completo.
- Se recomienda tener conocimientos de idioma inglés.
- Es necesario tener conocimientos de Programación Orientada a Objetos en lenguajes como: C#, Python, Java, Javascript, Actionscript o C++.

## perfil del estudiante

- Afinidad con la tecnología, los videojuegos y el arte.
- Perseverancia.
- Buena capacidad de resolución de problemas.
- Disponibilidad horaria para prácticas fuera de clase.

**A.edu.uy**

info@a.edu.uy

Tel. 2408 2020

Bulevar Artigas 1133

Montevideo 11200



software

Desde el punto de vista técnico, el curso es el primero del medio en enseñar Unity3D, el estándar de la industria que permite crear juegos 2D y 3D para las plataformas más populares: Windows, Mac, consolas, iOS, Android y Web.

Además el alumno utilizará Autodesk Maya como herramienta de modelado 3D: el software utilizado por las grandes productoras de animación, efectos visuales y videojuegos a nivel mundial; y Adobe Photoshop, el programa de edición fotográfica y diseño más popular del planeta.

campo laboral

- Estudios de videojuegos; nacionales o del exterior.
- Trabajo fijo dentro de empresas o freelance desde el hogar (teletrabajo).
- Videojuegos independientes (indie games).

**A.edu.uy**

info@a.edu.uy

Tel. 2408 2020

Bulevar Artigas 1133

Montevideo 11200





## 1er semestre

- arte para videojuegos 3D

El alumno aprende técnicas de modelado 3D con bajos polígonos, así como métodos de texturizado eficientes para desarrollo de videojuegos. También se aborda la exportación del arte 3D al entorno de desarrollo 3D.

- programación de videojuegos 3D

Instruye en el uso de motores de juegos para desarrollar videojuegos 3D, en particular capacita al alumno en los conceptos de desarrollo de videojuegos 3D utilizando el entorno de desarrollo Unity.

## 2do semestre

- TALLER 3D

El alumno realiza un proyecto final de calidad comercial, incluyendo la documentación necesaria para realizar pitching a publishers y la creación de la carpeta de presentación.

**A.edu.uy**

info@a.edu.uy

Tel. 2408 2020

Bulevar Artigas 1133

Montevideo 11200